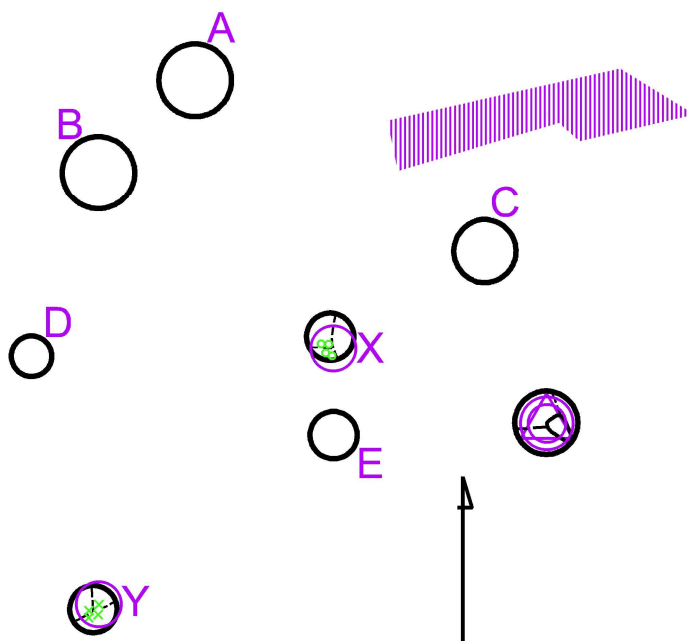




TJ - E1 SZWAJCARSKA ZGADYWANKA



Schemat leży w planie mapy i jest zorientowany. W puste kółka należy dopasować kółko z cyfrą. Tylko jedno kółko jest prawidłowe. Potwierdzenie PK A-E musi zawierać literę ze schematu, cyfrę fragmentu i kod z lampionu, np. A13 ZU. Kolejność potwierdzeń PK dowolna.

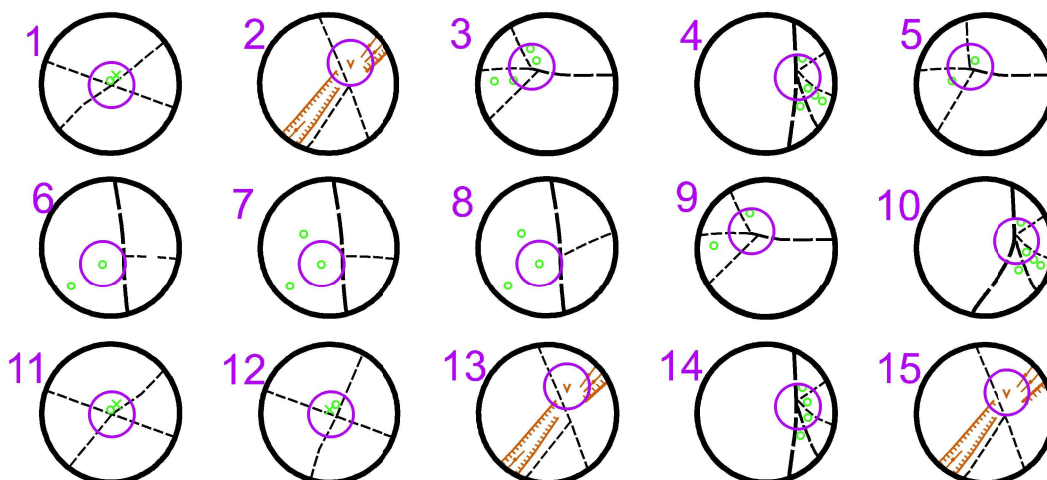
Skala schematu: ~1:10000, fragmenty powiększone.

liczba PK: 7

długość: 2300m

limit czasu: 90 min.

limit spóźnień: 30 min.



Budowa etapu: Radosław Goś Kreślenie: Jacek Sławiński