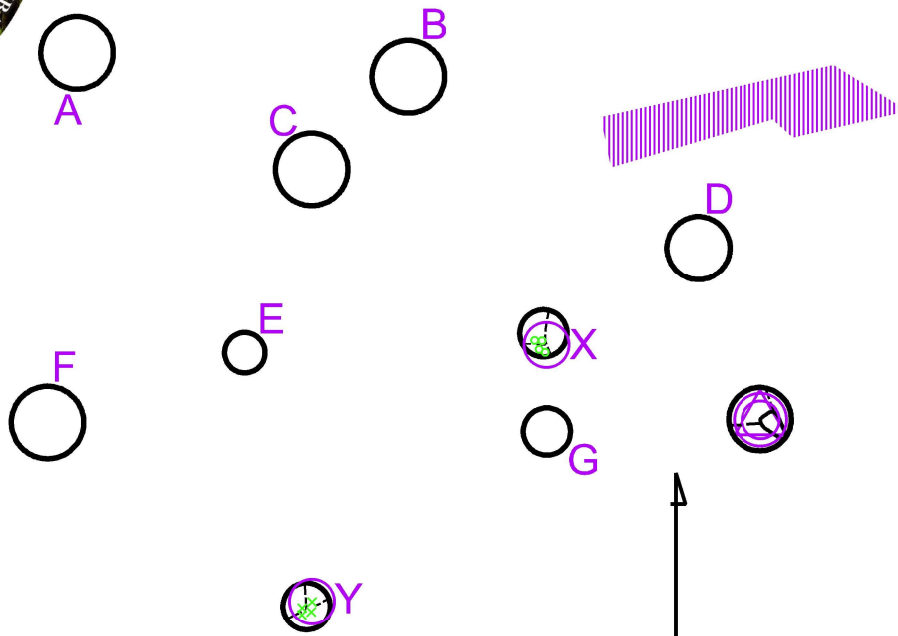




# TU - E1 SZWAJCARSKA ZGADYWANKA



Schemat leży w planie mapy i jest zorientowany. W puste kółka należy dopasować kółko z cyfrą. Tylko jedno kółko jest prawidłowe. Potwierdzenie PK A-G musi zawierać literę ze schematu, cyfrę fragmentu i kod z lampionu, np. A13 ZU. Kolejność potwierdzeń PK dowolna.  
Skala schematu: ~1:10000, fragmenty powiększone.  
liczba PK: 9                      długość: 3200m  
limit czasu: 100 min.      limit spóźnień: 30 min.

