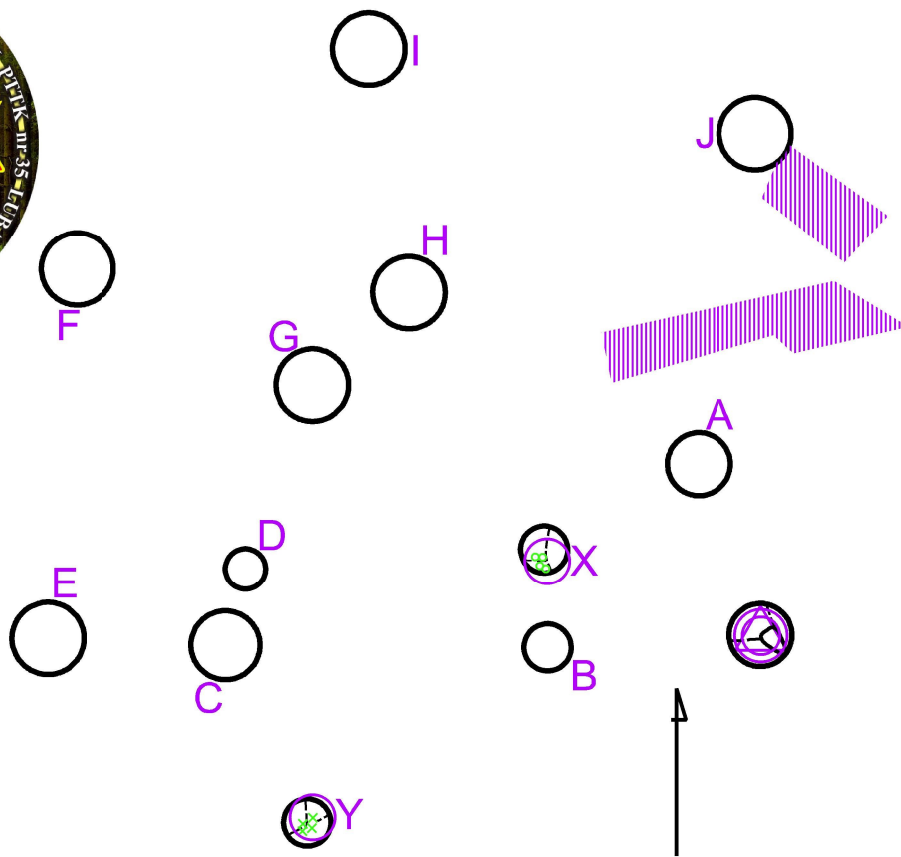




TZ - E1 SZWAJCARSKA ZGADYWANKA



Schemat leży w planie mapy i jest zorientowany. W puste kółka należy dopasować kółko z cyfrą. Tylko jedno kółko jest prawidłowe. Potwierdzenie PK A-J musi zawierać literę ze schematu, cyfrę fragmentu i kod z lampionu, np. A13 ZU. Kolejność potwierdzeń PK dowolna. Skala schematu: ~1:10000, fragmenty powiększone.
 liczba PK: 12 długość: 4100m
 limit czasu: 120 min. limit spóźnień: 30 min.

